

## **Raport EBI**

**Typ raportu: Raport bieżący**

**Numer: 10/2014**

**Data: 2014-06-18**

**Spółka: Platige Image S.A.**

**Tytuł: Wprowadzenie do sprzedaży gry Godfire: Rise of Prometheus w wersji na urządzenia z systemem operacyjnym iOS.**

Zarząd Platige Image S.A. („Emitent”) informuje, że w dniu 19 czerwca 2014 roku do sprzedaży w sklepie Apple AppStore trafi gra Godfire: Rise of Prometheus w wersji na urządzenia z systemem operacyjnym iOS.

Godfire: Rise of Prometheus to mobilna gra akcji osadzona w świecie starożytnej Grecji cechująca się rozwiązaniami technologicznymi i efektami wizualnymi o jakości niespotykanej do tej pory w tytułach mobilnych. Emitent jest odpowiedzialny kompleksowo za wizualną stronę gry – od konceptów po finalne wykonanie. W studio Emitenta nagrywane były także sesje motion capture wykorzystane przy tworzeniu rozgrywki oraz przerywników fabularnych gry.

Produkt został stworzony przy współpracy ze spółką Vivid Games S.A. - znanym producentem gier mobilnych – odpowiedzialnym m.in. za stworzenie mechaniki rozgrywki, warstwę techniczną oraz technologiczną gry.

Dobre przyjęcie gry może wpłynąć na wyniki Emitenta oraz na strategię Emitenta poprzez otwarcie spółki i budowę marki Emitenta na rynku gier mobilnych.

### **Podstawa Prawna:**

§3 ust. 1 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu "Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect".

### **Osoby reprezentujące spółkę:**

Jarosław Sawko - Wiceprezes Zarządu

Arkadiusz Dorynek - Członek Zarządu